

A Mocca Negra Zrt. 2022.09.19–2022.10.30. közötti Mantaro nyereményjáték promóciójának hivatalos szabályzata

1. ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK

A Mocca Negra Zrt. mint az alábbi játék szervezője (székhely: 2000 Szentendre, Kalászi út 3., a továbbiakban: „**Szervező**”) által szervezett Játékban (a továbbiakban: Játék), kizárólag azon 18 életévüket betöltött, magyarországi lakcímmel rendelkező természetes személyek (a továbbiakban: **Játékosok**) vehetnek részt, akik a 2. pontban megjelölt termékekből legalább egy darabot vásárolnak magyarországi élelmiszer-áruházak, webáruházak valamelyikében vagy a Family Frostnál. Vásárlás után a Játékosok a <https://nyerj.mantaro.hu/> oldalon regisztrálják nevüket, e-mail címüket és a megvásárolt terméktételt tartalmazó blokk adatait (a továbbiakban együtt: „**Pályázat**”).

Az internetes oldalon kért adatok megadásával regisztrálhat a Játékba a Játékos. Az oldalon meg kell adni a Játékos teljes nevét, email címét, a vásárlást igazoló blokk 9 jegyű AP kódját, valamint a vásárlás pontos dátumát (év, hónap, nap) és idejét (óra, perc) és a vásárlás helyét (áruház).

Amennyiben a Játékos a vásárláskor kapott blokkján vagy számláján nem szerepel a megvásárolt termék megnevezése, úgynevezett **gyűjtő blokkot** kapott, kérje meg a boltvezetőt, hogy írja rá a blokkra a megvásárolt termék(ek) nevét, kiszerezését, valamint aláírásával és a bolt pecsétjével hitelesítse azt.

METRO áruházban történő vásárlás esetén a számla sorszámának első kilenc számjegyét (csak számjegyet) kell megadni az AP kód mezőbe.

Online vásárlás esetében a számlaszámot kell feltüntetni.

Az a Játékos, aki a **Family Frosttól** vásárol Mantaro kávé, kérje el a blokkot a bizományosi vállalkozótól a vásárlás előtt, amelyről az AP kódot fel tudja tölteni.

A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is pályázhat. Ha valaki többször kíván pályázni, minden Pályázathoz külön AP kód szükséges. A Játékos Pályázata beküldésével kifejezetten tudomásul veszi és elfogadja a jelen Játék részvételi szabályzatát és adatkezelési feltételeit.

A Játékban való részvétel további feltétele az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló blokkot a Játék lezárását követő 90 napig sértetlenül és olvasható módon megőrizze.

A vásárlást igazoló blokkot csak a nyerteseknek kell elküldeniük e-mailen boglarka.szlavecz (kukac) webandmore (pont) hu, vagy postán a Mocca Negra Zrt. részére a 2000 Szentendre, Kalászi út 3. címre.

A Játék lebonyolításáért (továbbiakban „Lebonyolító”) a Mocca Negra Zrt. és a Web&More Kft. felel.

A játékból ki vannak zárva a Mocca Negra Zrt., a Web&More Kft., valamint a Lebonyolítók alvállalkozói, azok dolgozói, munkavállalói és ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2. A JÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ TERMÉKEK

A Játékban a következő termékek vesznek részt:

- Mantaro Walla 225 gr szemes kávé
- Mantaro Mayu 225 gr szemes kávé
- Mantaro Ahora 225 gr szemes kávé
- Mantaro Calma 225 gr szemes kávé
- Mantaro Walla 1 kg szemes kávé
- Mantaro Mayu 1 kg szemes kávé
- Mantaro Ahora 1 kg szemes kávé
- Mantaro Calma 1 kg szemes kávé
- Mantaro Espresso Gold kapszula
- Mantaro Espresso Rossi kapszula
- Mantaro Lungo Crema kapszula
- Mantaro Ristretto Intenso kapszula

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2022. szeptember 19. napján 0 óra 00 perc 00 mp-től 2022. október 30. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig tart. A Pályázatok beérkezésének határideje 2022. október 30. 23 óra 59 perc 59 másodperc.

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy az 5. pontban meghatározott valamennyi üzleti célú juttatás kiosztásra/kisorsolásra kerül.

4. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

Egy Játékos jogosult a Játék időtartama alatt több Pályázatot feltölteni a megadott felületen. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször küldi be, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Szervező nem fogadja el pályázatként és a Játék során további Pályázatként nem veszi figyelembe. A Játékban kizárólag a 2022. szeptember 19. – október 30. között megvásárolt termékekkel lehet pályázni.

Amennyiben ugyanazt a Pályázatot több játékos is feltölti, nyertesség esetén az üzleti célú juttatás átvételére azon személy jogosult, aki a blokkot a Szervező részére bemutatja.

A Játékban csak a helyes Pályázatok beküldői vehetnek részt. A Játékszabályzatnak megfelelő, azonban bármely ok miatt - így akár szándékos magatartás, akár véletlen elütés, technikai hiba stb. miatt - nem valós Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a

Játékban.

Minden Pályázat számítógépes rögzítésre kerül. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki vagy tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, nem vesznek részt a sorsolásban. A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget.

A Játékos köteles a vásárlást igazoló blokkot a Játék lezárását követő 90 napig sértetlenül és olvasható módon megőrizni, és Szervezőnek vagy Megbízottjának - kérés esetén - megfelelően bemutatni. Az Üzleti célú juttatások átvételének feltétele az adott üzleti célú juttatás átvételére feljogosító Pályázatot tartalmazó, vásárlást igazoló blokk bemutatása és eljuttatása a Szervező vagy Megbízottja részére. A blokk eljuttatásának költsége nem terheli a játék Szervezőjét, sem Lebonyolítóját, sem Megbízottját. A vásárlást igazoló blokkot a nyertes Játékos köteles a nyertességről való értesítést követő 5 munkanapon belül e-mailen: boglarka.szlavecz (kukac) webandmore (pont) hu vagy postai úton eljuttatni a Mocca Negra Zrt. címére (levelezési cím: 2000 Szentendre, Kalászi út 3.).

Amennyiben a vásárlást igazoló blokk sérült, nem olvasható vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. AP kód), a Szervező fenntartja a jogot a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált blokkok érvénytelenek, és nem vehetnek részt a Játékban. A Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a blokkokkal kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét.

Lidl áruházban történő vásárlás esetében a Lidl Plus alkalmazásból letöltött blokkot is elfogadjuk.

A Szervező és a Játékban közreműködő partnerei a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése és a gyűjtött Pályázatok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni és nem vagyoni hátrányokért. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerverszámítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Játékban közreműködő partnerei az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező megítélése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis, vagy hamisított blokkokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési

esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb Játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik az Üzleti célú juttatások megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított nyerőkártyával, Pályázatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek okoztak.

A Szervező és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázatfeltöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a www.nyerj.mantaro.hu oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet vagy erre irányuló magatartás esetén a Játékból bárkit indoklás nélkül kizárjanak, vagy a Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.

A Pályázatokat kizárólag a www.nyerj.mantaro.hu oldalon keresztül lehet feltölteni.

5. ÜZLETI CÉLÚ JUTTATÁSOK

A játék ideje alatt az érvényes pályázatot beküldők az alábbi üzleti célú juttatásokat nyerhetik meg:

- 42 db Philips EP1224/00 kávéfőző

Az Üzleti célú juttatások készpénzre, vagy bármely egyéb kedvezményre, vagy üzleti célú juttatásra nem válthatóak át. Előre nem látható események bekövetkeztekor a Szervező fenntartja a jogot, hogy alternatív üzleti célú juttatást ajánljon fel a nyerteseknek, azonos értékben.

Szervező és Lebonyolítók kizárják a felelősségüket bármely olyan körülmény miatt, amely a nyermények átadását követően a felhasználásnál vagy azzal összefüggésben a Nyertesnél, illetve harmadik személynél felmerülnek. A Szervező és Lebonyolítók a jelen szabályzat szerinti üzleti célú juttatások átadására vállalnak kötelezettséget. Az átadásra kerülő üzleti célú juttatás minőségéért a juttatást biztosítót terheli felelősség.

6. SORSOLÁS MÓDJA

A sorsoláson nyerő időpontok kerülnek kisorsolásra a véletlenszerűség elvének megfelelően. A játék folyamán, aki a nyerő pillanatokban, vagy utána elsőként küld be érvényes Pályázatot, az részesül az üzleti célú juttatásban. A sorsolás nem nyilvános.

A Szervező a sorsoláson minden üzleti célú juttatás esetében 1 időpontot sorsol.

Abban az esetben, amennyiben az 5. pontban felsorolt üzleti célú juttatások bármely nyertese nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi és alaki feltételeknek, s így kizárásra kerül, illetve ha a vásárlást igazoló blokkot nem küldi meg a Mocca Negra Zrt. címére (levelezési cím: H-2000 Szentendre, Kalászi út 3.) vagy e-mail címére (boglarka.szlavecz (kukac) webandmore (pont) hu) a nyertességről szóló értesítéstől számított 5 munkanapon belül, helyette tartaléknyertesként az időben utána beérkezett érvényes Pályázat beküldője válik jogosulttá az üzleti célú juttatásra, amennyiben eleget tesz jelen Játékszabályzat feltételeinek.

7. ÜZLETI CÉLÚ JUTTATÁSOK ÁTADÁSA

A Szervező a nyertességről szóló e-mail üzenetet a nyertes által a regisztráció során megadott e-mail címre juttatja el.

A Szervező az 5. pontban írt Üzleti célú juttatásokat a Játék lezárását követő 90 naptári napon belül futárszolgálattal és/vagy postai úton és/vagy saját területi képviselői által juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által megadott (kizárólag) magyarországi címre. A Szervező az Üzleti célú juttatás kézbesítését kétszer kísérli meg a fenti időtartamon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy az Üzleti célú juttatás átvételére a futárszolgálat/Magyar Posta/területi képviselőt érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így az Üzleti célú juttatás átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező és Lebonyolító az Üzleti célú juttatás átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy az Üzleti célú juttatással kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint ezek átvételére és igénybevételére csak a törvényes képviselőjével vagy gondnokával - elvált szülők esetén a szülői felügyeletet gyakorló szülővel - együtt jogosult.

A Szervező az Üzleti célú juttatások nyerteseinek a nevét – az igazoló blokk bemutatását és ellenőrzését követően – a www.nyerj.mantaro.hu weboldalon közzéteszi, ahol a nyertesek listája 2022. november 15-ig érhető el. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve, lakcíme (kizárólag a település megjelölésével) jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul. A nyereményjáték weboldalán feltüntetett nyeremények képei illusztrációk.

A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére az Üzleti célú juttatásokat azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót, valamint megbízottjaikat semmilyen felelősség nem terheli.

A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, cím elírás

stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért a Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8. ADÓZÁS

Az üzleti célú juttatásokhoz tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt az üzleti célú juttatások fentiek szerinti átadásán kívül további kötelezettség nem terheli. Az üzleti célú juttatások kézbesítésével járó futárköltséget és/vagy postaköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek (pl. az Üzleti célú juttatások átvételének helyszínére történő utazás költségei, hazautazás üzemanyagának költsége) a nyertes Játékost terhelik.

9. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a www.nyerj.mantaro.hu weboldalon érhetők el. A játékról nem teljes körű információk érhetők el a boltokban elhelyezett reklámanyagokon, illetve a különböző médiában elhelyezett hirdetéseken keresztül.

A résztvevők a Játékkal és az üzleti célú juttatásokkal kapcsolatos további információért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetését is a mantaro (kukac) mantaro (pont) hu ügyfélszolgálati e-mail címre írhatnak.

10. ADATVÉDELEM

Azok, akik a Játékban Pályázattal részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy Nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (csak a város megjelölésével) a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza.

A nyertesekről külön hozzájárulás esetén az üzleti célú juttatás átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készül, amelyet a Szervező és/vagy Szervező megbízottja a Szervező szolgáltatásainak ajánlásában, illetve hirdetéseiben ehhez történő előzetes hozzájárulás mellett és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett; és részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, vagy helyesbítését a boglarka.szlavec (kukac) webandmore (pont) hu e-mail címen. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. A Játékos bármikor dönthet úgy, hogy a továbbiakban ne keresse meg őt a Szervező vagy annak megbízottja, amelyet megtehet a Játékos egy lemondó nyilatkozat megküldésével (a pontos személyes adatait feltüntetve): a boglarka.szlavec (kukac) webandmore (pont) hu e-mail címen.

A Játékosok által megadott személyes adatok kezelése tekintetében a Szervező adatkezelőnek minősülnek, míg a Lebonyolító és alvállalkozói a Szervező megbízott adatfeldolgozója.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését az üzleti célú juttatások átadása előtt kérelmezi.

A Játékos beleegyezik abba, hogy a jelen Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa megadott személyes adatai a Szervező adatbázisába kerüljenek és azokat a Szervező a Játék lebonyolításához - és annak idejére kezelje. Az adatok kezelője a Szervező Mocca Negra Zrt., aki az adatokat AZ EURÓPAI PARLAMENT ÉS A TANÁCS (EU) 2016/679 RENDELET rendelkezései szerint kezeli.

A Játékos külön jóváhagyása esetén beleegyezik abba, hogy a jelen Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa megadott személyes adatai a Szervező adatbázisába kerüljenek és azokat a Szervező további promóciók és kommunikációk kapcsán kezelje a promóció lezárásától számított 5 évig. Az adatok kezelője a Játék Szervezője, aki az adatokat AZ EURÓPAI PARLAMENT ÉS A TANÁCS (EU) 2016/679 RENDELET rendelkezései szerint kezeli.

A Mocca Negra Zrt. Szervező, illetve a Játék szervezésében résztvevő egyéb cégek nem vállalnak semmiféle felelősséget semmilyen adatvesztésért, különös tekintettel adatátvitel közbeni, vagy egyéb technikai problémából adódó adatvesztésért.

Adatvédelmi nyilvántartási szám: bejelentés folyamatban

11. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), az Üzleti célú juttatások kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem megbízottjaik semmilyen felelősséget nem vállalnak.

A Szervező és Lebonyolító az Üzleti célú juttatás tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között az Üzleti célú juttatás gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött Üzleti célú juttatását nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

A Szervező és Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a www.nyerj.mantaro.hu weboldalt, illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szerveret ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szervező megbízottja semminemű felelősséget nem vállalnak.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek

megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

Bármilyen külső, nem a Weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, a Pályázatbeküldésbe stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Btk. 375 § alapján az információs rendszer felhasználásával elkövetett csalás tényállását az valósítja meg, aki jogtalan haszonszerzés végett információs rendszerbe adatot bevisz, az abban kezelt adatot megváltoztatja, törli, vagy hozzáférhetetlenné teszi, illetve egyéb művelet végzésével az információs rendszer működését befolyásolja, és ezzel kárt okoz, büntetett miatt – ötmillió forintig terjedő értékhatár esetében - három évig terjedő szabadságvesztéssel büntetendő.

A játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését az összes üzleti célú juttatás átadása előtt kérelmezi.

Amennyiben a Játék időtartama alatt nem érkezik legalább 42 Pályázat, a Szervező fenntartja a jogot, hogy az eredetileg meghirdetett 42 üzleti célú juttatásnál kevesebbet adjon át.

A Szervező a nyertesek névsorát a www.nyerj.mantaro.hu weboldalon hozza nyilvánosságra. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve és lakóhelye (kizárólag település) jelenik meg.

Ha a játékos adat, illetve Pályázatfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállalnak.

Szervező, Lebonyolító, illetve Szervező megbízottja kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni vis major esetén. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján - indokolt esetben bármikor megváltoztathassa.

Bármilyen a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Szervező bármikor - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján, vagy bármely egyéb okból - jogosult jelen Játékszabályzatot módosítani. A módosítás tényéről Szervező megbízottja a játékosokat a www.nyerj.mantaro.hu oldalon keresztül tájékoztatja.

A Szervező nem garantálja, hogy az egyes üzletekben a Játék teljes időtartama alatt elérhetőek

lesznek a Játékban résztvevő termékek. A nyereményjátékban részt venni csak és kizárólag a megadott promóciós időszak alatt megvásárolt termékekkel lehet.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Szentendre, 2022. szeptember 12.

Mocca Negra Zrt.
Szervező